

Geometría de Curvas y Superficies

Primer parcial

- Cada una de las preguntas se empieza en una hoja distinta.
- Cada apartado se puntúa sobre 10.
- La nota de los apartados b) y c) de [1] es el máximo de lo obtenido en dicho apartado y de la nota del trabajo de curvas planas.
- La nota de los apartados b) y c) de [2] es el máximo de lo obtenido en dicho apartado y de la nota del trabajo de curvas espaciales.
- Si P_N^n es la nota del apartado [N]n), la nota global se calcula con la siguiente fórmula:

$$\frac{3(P_1 + P_2) + 4P_3}{10}, \quad P_N = \frac{P_N^a + P_N^b + P_N^c}{3}.$$

- Razona todas las respuestas.

- [1] a) Sea $\mathbf{x} : I \rightarrow \mathbb{R}^2$, I intervalo de \mathbb{R} , una curva regular.
- Determina cómo se puede encontrar una función biyectiva diferenciable $h : J \rightarrow I$, J intervalo de \mathbb{R} , $h' > 0$, tal que $\mathbf{x} \circ h$ esté parametrizada por el arco.
 - Sea $\alpha : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ una función C^∞ tal que $\mathbf{t}_x(t) = (\cos \alpha(t), \sin \alpha(t))$. Determina \mathbf{n}_x y κ_x en función de α .
- b) Sea $\mathbf{x} : I \rightarrow \mathbb{R}^2$ una curva regular cerrada simple (con curvatura positiva) y denotemos \mathbf{n}_x su campo vectorial normal. Definimos otra curva $\mathbf{x}_\lambda : I \rightarrow \mathbb{R}^2$, $\lambda \in \mathbb{R}$, tal que $\mathbf{x}_\lambda(t) := \mathbf{x}(t) + \lambda \mathbf{n}_x(t)$.
- Justifica que en los siguientes apartados puedes suponer que la curva \mathbf{x} está parametrizada por el arco.
 - ¿Bajo qué condiciones \mathbf{x}_λ es regular? ¿Es cerrada?
 - Calcula la curvatura y los campos vectoriales tangente y normal de \mathbf{x}_λ .
- c) Demuestra que $\exists \varepsilon > 0$ tal que si $|\lambda| < \varepsilon$, entonces \mathbf{x}_λ es regular cerrada simple.
- d) Considera la curva $\mathbf{x} : [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}^2$ dada por $\mathbf{x}(t) := (3t^2, 2t^3)$.
- Comprueba si es una curva regular, calcula la longitud y la curvatura en $(0, 1)$ con los límites en los extremos.
 - Reparametriza la curva \mathbf{x} por el arco. Estudia la derivabilidad en los extremos.
- [2] a) Define el triedro de Frenet, la curvatura, la torsión y expresa las derivadas del triedro en función del propio triedro para una curva birregular espacial (no necesariamente parametrizada por el arco).
- b) Sea $\mathbf{x} : I \rightarrow \mathbb{R}^3$ una curva birregular. Sea $\Omega_x : I \rightarrow \mathbb{R}^3$ dado por $\Omega_x := \tau_x \mathbf{t}_x + \kappa_x \mathbf{b}_x$.
- Da una expresión lo más simple posible de $\Omega_x \times \mathbf{t}_x$, $\Omega_x \times \mathbf{n}_x$ y $\Omega_x \times \mathbf{b}_x$.
 - Calcula Ω'_x . ¿Qué tipo de curva es \mathbf{x} si Ω_x, Ω'_x son linealmente dependientes?

- (iii) Supón que $\Omega_{\mathbf{x}}, \Omega'_{\mathbf{x}}$ son siempre linealmente independientes. Calcula el signo de $\langle \Omega_{\mathbf{x}} \times \Omega'_{\mathbf{x}}, \Omega''_{\mathbf{x}} \rangle$.
- c) Sea $\mathbf{x} : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$ definida por $\mathbf{x}(t) := (\cos 2t, \cos t, \sin 3t)$.
- Demuestra que \mathbf{x} es una curva regular y cerrada.
 - Calcula el ángulo de las rectas tangentes y normales a \mathbf{x} con el eje Y .
 - Demuestra que no es simple y calcula el ángulo entre las rectas tangentes en alguno de los puntos donde deja de ser simple.
- [3] a) Sea S una superficie regular.
- ¿Qué es una curva en S ?
 - Define el plano vectorial tangente.
 - Define vector normal a S en un punto y describe los vectores normales en términos de una carta cuya imagen contenga al punto.
- b) Sea $\gamma : I \rightarrow \mathbb{R}^3$ una curva birregular parametrizada por el arco cuya torsión no se anula nunca. Denotemos $\rho := \sqrt{\kappa_{\gamma}^2 + \tau_{\gamma}^2}$ y $\theta : I \rightarrow \mathbb{R}$ una función C^{∞} tal que $\kappa_{\gamma} = \rho \cos \theta$ y $\tau_{\gamma} = \rho \sin \theta$. Sea $\mathbf{d}_{\gamma} := \sin \theta \mathbf{t}_{\gamma} + \cos \theta \mathbf{b}_{\gamma}$.
- Sea $\mathbf{x} : I \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$, $\mathbf{x}(u, v) := \gamma(u) + v\mathbf{d}_{\gamma}(u)$. ¿Dónde es \mathbf{x} una superficie parametrizada?
 - Donde \mathbf{x} sea una superficie parametrizada calcula el normalizado de $\mathbf{x}_u \times \mathbf{x}_v$.
 - Demuestra que \mathbf{x} deja de ser superficie parametrizada a lo largo de una curva, calcula dicha curva y su vector tangente.
- c) Sean $S_0 := \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 = z^2, z \geq 0\}$ y $S := \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 = z^2, z > 0\}$.
- Demuestra que S es una superficie regular.
 - Supón que S_0 es una superficie regular y considera $T_{\mathbf{0}}S_0$ (mediante la definición original). Encuentra tres vectores linealmente independientes en $T_{\mathbf{0}}S_0$ y deduce que S_0 no es una superficie regular.